



Mode d'emploi

version complète





A propos d'Urbassist



l'équipe Urbassist s'est lancée un défi :
rendre l'urbanisme accessible et ludique.
Vu le sujet, le défi peut paraître complexe mais nous sommes convaincu de son intérêt.

Essayez notre plateforme et recevez votre dossier de déclaration de travaux en moins d'une heure

URBASSIST S.A.S., est une société au capital social de 30 000€ euros, immatriculée au Registre du commerce et des sociétés de NIMES sous le n° 8404 329 478 et dont le siège social est situé au BIC Innov UP, 442 avenue Georges Besse, 30 033 NIMES CEDEX, France.

(c) Tous droits réservés URBASSIST - Février 2019.



Sommaire

pages



- | | | |
|----------|---|---------|
| 1 | Comment déclarer ses travaux avec Urbassist ? | 1 - 5 |
| 2 | Comprendre le module de dessin Urbassist | 7 - 10 |
| 3 | Comment dessiner avec Urbassist ? | 11 - 19 |





**Comment déclarer ses
travaux avec Urbassist ?**



1 Comment déclarer ses travaux avec Urbassist ?

Avant de commencer, préparez les informations suivantes :

Partie administrative (Cerfa)

- Les dimensions de votre projet (largeur, longueur, profondeur, hauteur).
- Les détails du bâtiment existant (superficie, nombre de pièces, hauteur, nombre de niveaux : attention RDC = niveau 1, premier étage = niveau 2).
- Une adresse mail active (pour la transmission de votre dossier).

Pour les plans

- Une image présentant la façade du projet souhaité (exemple : croquis, photo de catalogue...)
- Une photo (smartphone suffisant) à proximité du projet ~ 10 m de recul.
- Une photo éloignée du projet, si possible depuis le domaine public (route) ~25 m de recul.



Maintenant vous êtes prêt! allons-y !





Etape 1 Décrivez votre projet et réceptionnez votre Cerfa gratuitement

- Allez sur Urbassist.fr. Cliquez sur « déclarez vos travaux ».
- Choisissez le type de projet à réaliser (ex. Une piscine, une demande de renseignements, une clôture ou un mur séparatif, une modification de façade, une extension, une terrasse).
- Confirmez votre demande en cliquant sur : « Je souhaite déclarer ».
- Répondez aux questions et Urbassist vous proposera le formulaire Cerfa adapté à votre demande.
- Urbassist vous propose le formulaire Cerfa prérempli adapté à votre projet.
- Cochez la case des conditions générales si vous les acceptez.
- Renseignez vos coordonnées et vos données d'identité. Ces données sont obligatoires pour remplir votre formulaire Cerfa et ne seront pas diffusées (RGPD).
- Enregistrez votre projet. Vous pouvez revenir, réinitialiser ou continuer sur votre projet. Un mail vous sera envoyé avec le lien de votre dossier pour pouvoir reprendre la saisie à tout moment.
- Renseignez votre adresse avec le format : N° rue, code postal ville, pays et cliquez sur la meilleure proposition faite par Google Map.
- Urbassist affichera la parcelle de votre lieu de résidence.
- Si votre projet ne se situe pas dans votre lieu de résidence, cochez la case « non » et renseignez l'adresse du projet.
- Renseignez les informations demandées sur la parcelle, le projet et le(s) bâtiment(s) existant(s).
- Urbassist affichera les références cadastrales de la parcelle concernée par les travaux, si elles sont disponibles.





- Vérifiez les informations. S'il y a une erreur de décalage, vous pouvez déplacer l'icône de localisation avec votre curseur de souris pour la placer au centre de votre parcelle.
- Si votre projet porte sur plusieurs parcelles cadastrales, indiquez pour chacune sa superficie.

Urbassist affichera le récapitulatif de votre projet. Vérifiez à nouveau votre adresse mail.

- Votre Cerfa prérempli s'affichera sur la plateforme et sera envoyé automatiquement sur votre boîte mail en cochant les cases d'attestation, d'acceptation des conditions d'utilisation et de création de compte.
- Votre compte vous permettra de vous identifier sur le site Urbassist.fr pour retrouver tous vos dossiers.

A la fin de cette étape, vous pourrez récupérer votre Cerfa prérempli sur votre boîte mail et passer à l'étape 2 pour générer vos plans (attention : partie payante).





Etape 2 **Générez votre documentation graphique**

Urbassist vous présentera la liste de plans et documents graphiques requises.

La plateforme vous affiche les plans de situation. Vous pouvez les adapter pour modifier les visuels nécessaires.

- **Dessinez le plan de masse (DP2)** de votre projet avec l'outil de dessin d'Urbassist. Le guide « Dessiner avec Urbassist » est à votre disposition sur la plateforme. Il est important d'activer l'outil de cotation pour bien montrer les dimensions de votre projet.

Le **plan de coupe (DP3)** sera automatiquement généré par Urbassist, il vous sera transmis sous un délai de 24 heure sur votre boîte mail.

- **Téléchargez une photographie (~10 m de recul) (DP4)** montrant les façades et les toitures. Dessinez votre projet directement sur la photo.
- **Téléchargez une photographie de l'environnement proche (DP6)** et dessinez votre projet directement sur la photo. Si l'outil ne s'affiche pas, faites un léger déplacement avec votre souris (maintenir le clic gauche plus déplacement).
- Si l'outil ne s'affiche pas, faites un léger déplacement avec votre souris (maintenir le clic gauche plus déplacement).
- **Téléchargez une photographie (~25m de recul) de l'environnement lointain (DP7)** et dessinez votre projet directement sur la photo.





Etape 3 **Récapitulez votre commande**

- Sélectionnez votre moyen de paiement parmi les options PayPal et Systempay (plateforme sécurisée).
- Vérifiez sur votre boîte mail la bonne réception de vos documents.

Dossier validé

Vérifiez sur votre boîte mail la bonne réception de vos documents.





Comprendre le module de dessin Urbassist



L'outil de dessin Urbassist



Fonctionnalités - Urbassist

Urbassist présente un module dessin simple. Le tableau suivant vous explique les principales fonctionnalités de la plateforme :

Icone	Nom	Utilisation	Mode d'emploi
	Cotation : Mode inactif	Visualiser et définir les mesures de votre projet ou bâtiment existant.	Activez les cotations dès le début de votre dessin pour définir les dimensions du projet. En mode actif, l'icône s'affiche sur fond vert. Cliquez sur un point initial pour démarrer la cotation. Vous pouvez prendre des mesures intermédiaires en faisant un clic sur le point souhaité. Pour finaliser appuyez sur la touche ESC. Pour effacer toutes vos cotations, cliquez sur l'icône « effacer les cotes »
	Mode actif		
	Effacer cotations	Supprimer les cotations.	Cliquez sur l'icône « Effacer cotations » pour effacer toutes les cotations.
	Couche	Editer les formes dessinées	Cliquez sur l'icône couche pour modifier les polygones ou segments que vous avez dessinés. Pour modifier la forme, faites clic soutenu sur le ou les points que vous voulez déplacer. Ajustez votre dessin au plus près possible du réel, en termes de forme et dimensions. La superficie du polygone s'affiche automatiquement pour vous aider à cadrer votre dessin. Pour déplacer votre polygone, faites clic soutenu à l'intérieur du dessin et placez-le à l'endroit prévu dans votre projet. Enregistrez ou annulez vos modifications.



Icone	Nom	Utilisation	Mode d'emploi
	Effacer	Enregistrer ou supprimer les formes dessinées	<p>Cliquez sur l'icône « effacer » puis sur la forme que vous voulez supprimer. Vous pouvez aussi cliquer directement sur « supprimer tout »</p> <p>Pour revenir, cliquez sur « annuler ». Et pour sauvegarder vos modifications cliquez sur enregistrer.</p> <p>Si vous avez des cotations, cliquez sur l'icône « effacer les cotes » pour les supprimer.</p>
	Segment	Permet de dessiner des lignes droites et construire des segments. Idéal pour dessiner vos murs et clôtures.	<p>Cliquez sur l'icône « Segment ».</p> <p>Cliquez sur le point de la carte où vous voulez démarrer votre dessin. Cliquez sur la carte pour ajouter des points.</p> <p>Cliquez sur « arrêter » pour finaliser votre dessin. Si vous êtes en mode cotation active, appuyez sur la touche « ESC » pour finaliser.</p> <p>Cliquez sur « annuler » pour effacer le segment, ou cliquez « supprimer le dernier point » pour défaire la dernière action.</p>
	Surface	Permet de dessiner des polygones. Idéal pour des projets tels que : piscines, terrasses ou extensions.	<p>Cliquez sur l'icône « Surface »</p> <p>Cliquez sur le point de la carte où vous voulez démarrer votre dessin. Cliquez sur la carte pour ajouter des points à votre polygone.</p> <p>Cliquez sur le premier point pour finaliser votre dessin. Si vous êtes en mode cotation active, appuyez sur la touche « ESC » pour finaliser.</p> <p>Cliquez sur « annuler » pour effacer le polygone, ou cliquez sur « supprimer le dernier point » pour défaire la dernière action.</p>
	Cercle	Permet de dessiner des surfaces circulaires.	<p>Cliquez sur l'icône « Cercle »</p> <p>Cliquez sur le point de la carte où vous voulez démarrer votre dessin.</p> <p>Faites clic soutenu pour établir le rayon de votre cercle. Une fois que vous avez les dimensions souhaitées ; relâchez pour finir.</p> <p>Cliquez sur « annuler » pour effacer le cercle.</p>



Comment dessiner avec Urbassist ?



Rappel : préparez les informations suivantes :

- Une image présentant la façade du projet souhaité (exemple : croquis, photo de catalogue...)
- Une photo (smartphone suffisant) à proximité du projet ~ 10 m de recul.
- Une photo éloignée du projet, si possible depuis le domaine public (route) ~25 m de recul.

Maintenant vous êtes prêt! allons-y !

Nous allons dessiner une piscine de forme rectangulaire, dans le sol, avec une largeur de 3 m, une longueur de 5 m et une profondeur de 2.5 m. Pour cela, nous allons suivre les étapes suivantes :



- **Etape 1** Dessiner le polygone
- **Etape 2** Éditer le projet
- **Etape 3** Cotations



Etape 1 Dessiner le polygone

Une fois arrivé sur le « plan de masse » qui est affiché par la plateforme Urbassist. Nous nous apprêtons à dessiner notre projet de piscine. La première chose à faire est d'activer les cotations.

Important : **Activez les cotations!**

Les cotations sont activées quand l'icône s'affiche en couleur vert . En mode cotation active, les dimensions sont visibles pendant que nous dessinons notre polygone.

Rappelons que notre projet est une piscine rectangulaire qui fait 3 mètres sur 5 mètres, donc il s'agit d'un polygone.

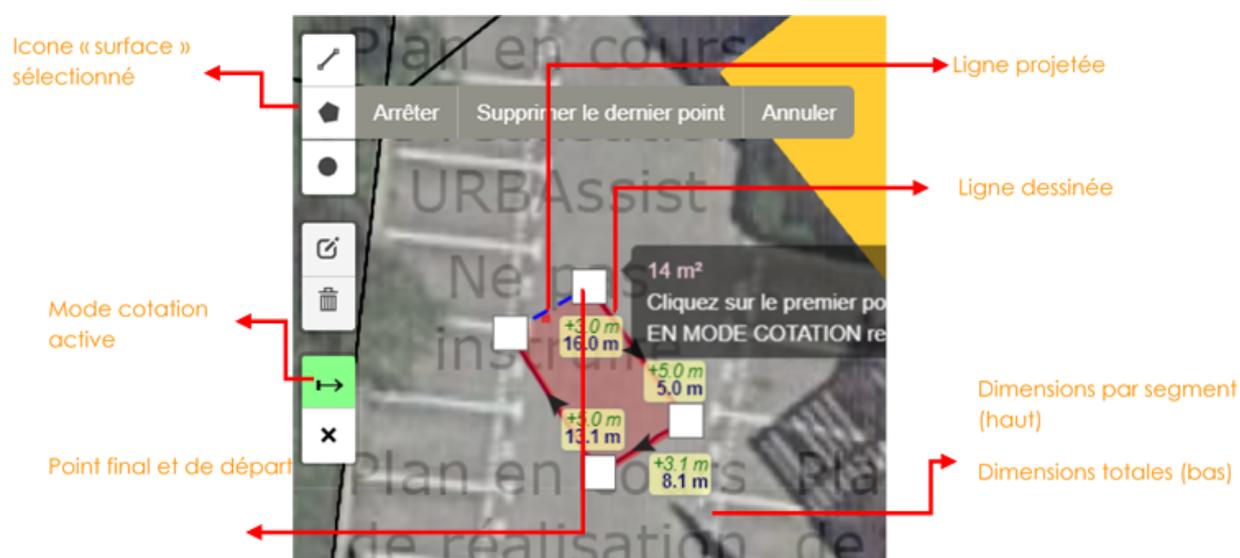
Pour commencer notre dessin, nous allons cliquer sur l'icône « surface ». Puis faire clic à l'endroit où nous souhaitons placer notre piscine. Choisissez un des angles du projet pour vous faciliter la définition des dimensions.

Avec votre souris déplacez-vous approximativement jusqu'au prochain point. Les dimensions seront affichées au fur et à mesure. Quand vous aurez trouvé votre mesure, faites clic pour fixer le point.

Les cotations vous indiquent la mesure du segment que vous êtes en train de dessiner (en haut et en gris) et la mesure totale de tous les segments (en bas et en noir).



Etape 1



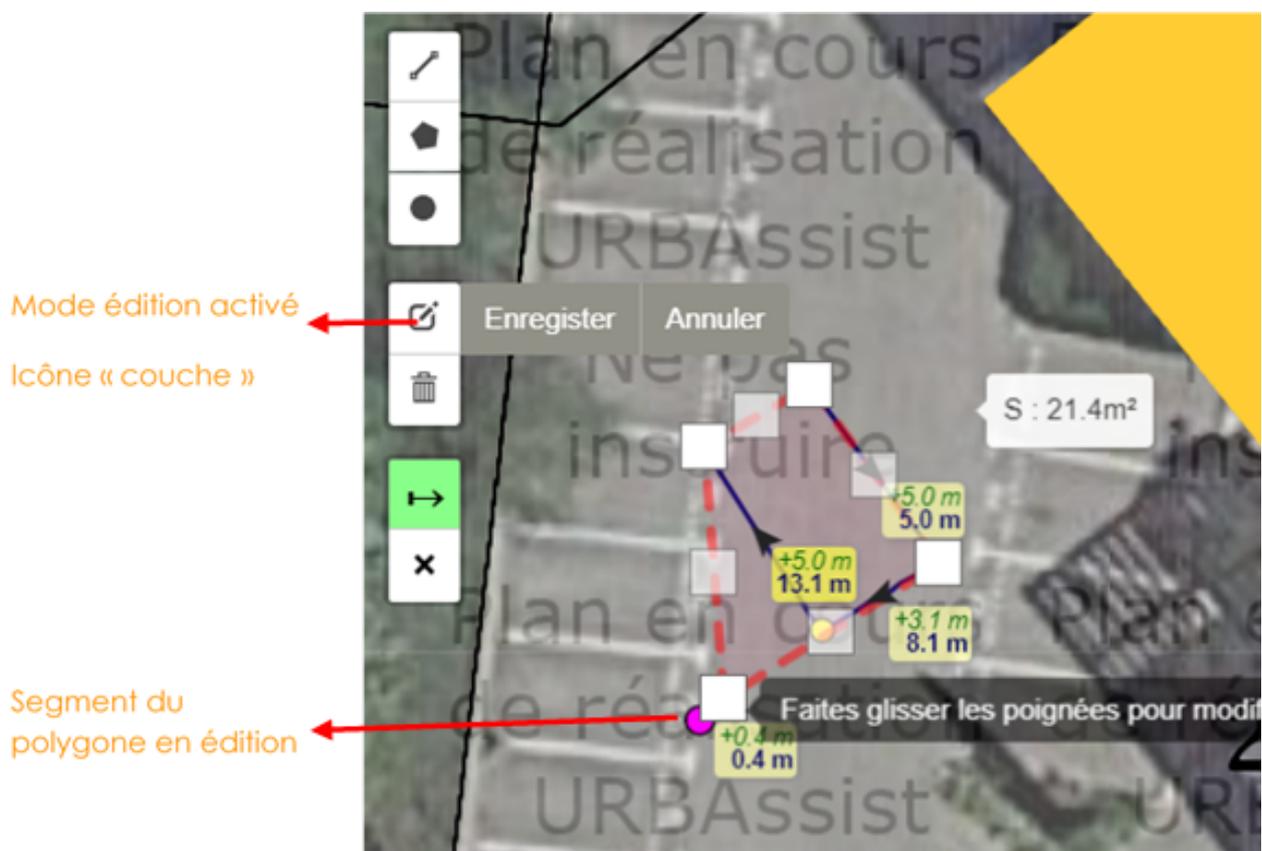
Finalisez votre dessin en cliquant sur le premier point pour fermer votre polygone. Utiliser la touche « ESC » (échap) pour sortir du mode dessin. Le projet s'affiche avec ses cotations et la surface totale du polygone.



Etape 2 Editer le projet

Facultatif

Vous pouvez modifier la forme de votre polygone ou le déplacer si vous considérez cela nécessaire. Si la photo ne s'affiche pas, déplacez l'affichage avec votre souris.



Pour cela, activez l'icône « couche » et avec le curseur de votre souris, faites glisser les poignées (carrés blancs) de votre dessin pour l'agrandir, réduire ou ajouter des points et ainsi changer sa forme.



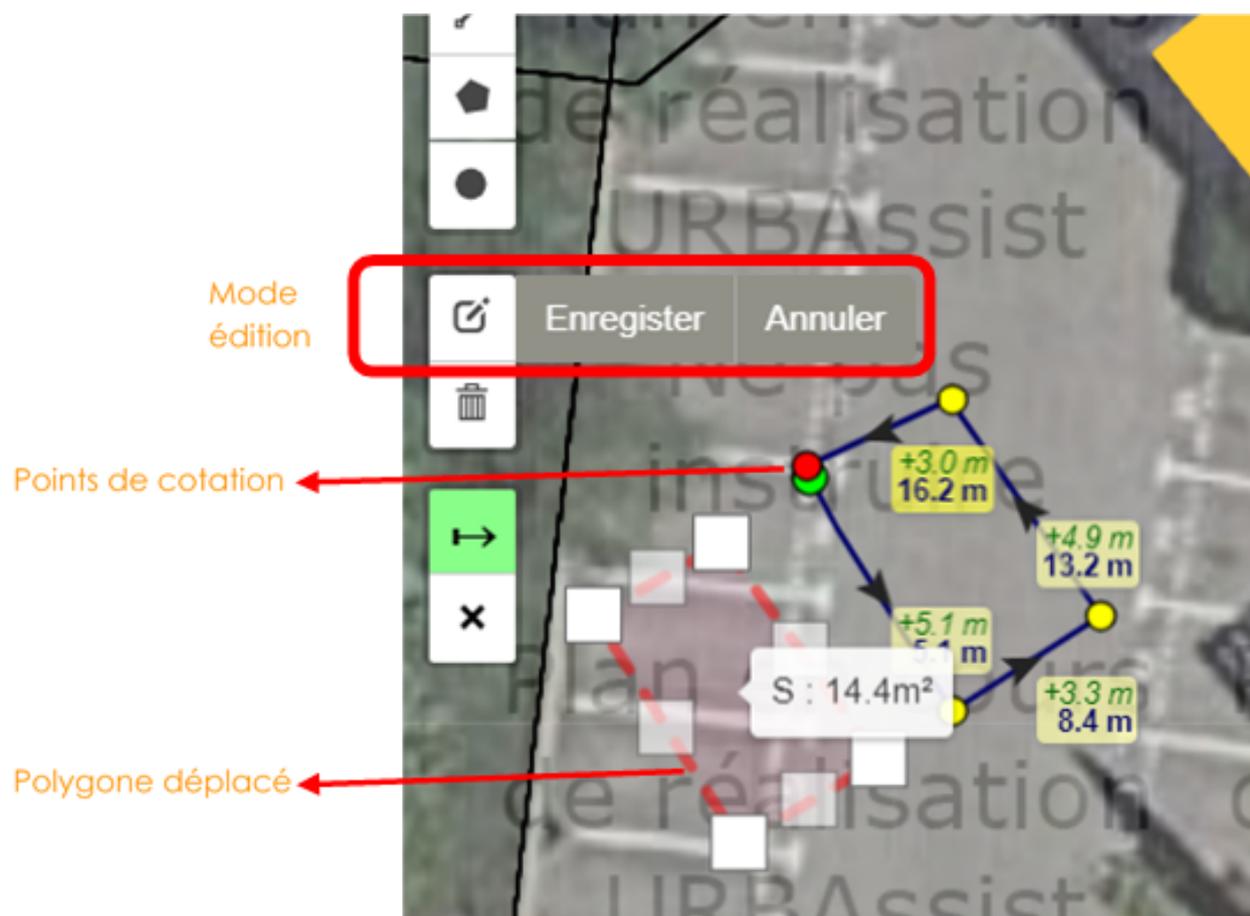
Etape 2



Pour déplacer le polygone, activez l'icône « couche ». Faites clic soutenu au centre de votre polygone.

Les poignées (carrés blancs) seront visibles. Déplacez-le à l'endroit où vous souhaitez le repositionner. Relâchez et cliquez sur enregistrer pour finaliser.

Pour replacer les cotations, vous pouvez soit les effacer totalement et les redessiner avec l'icône cotation ; soit déplacer chaque point (coloré) un par un.

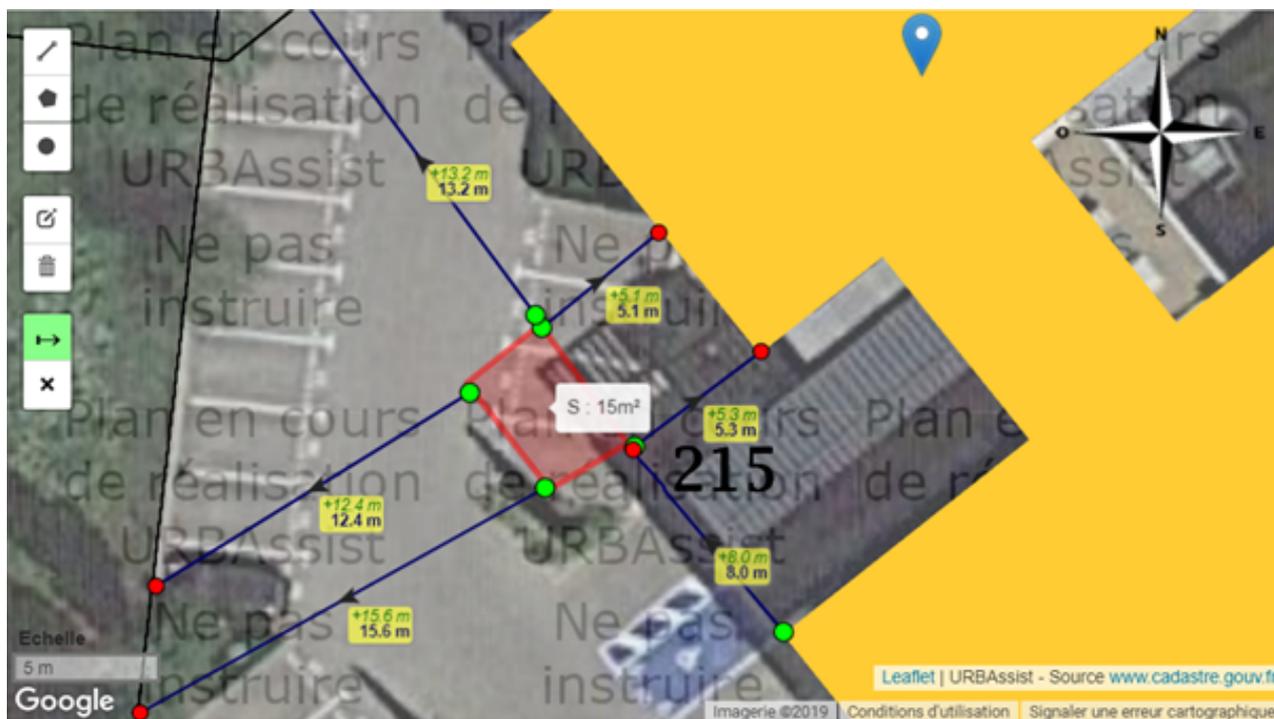




Etape 3 Cotations

Pour l'instruction de votre dossier, en plus des dimensions de votre projet, il est important de renseigner des distances depuis des points de référence existants (par exemple : angles de bâtiments et des parcelles existantes).

Activez les cotations puis choisissez des points de référence. Tracez autant de cotations que nécessaire. Utilisez la touche ESC pour sortir de cotation et enregistrez votre projet pour finaliser.



Plan de masse état projeté

Votre plan est prêt

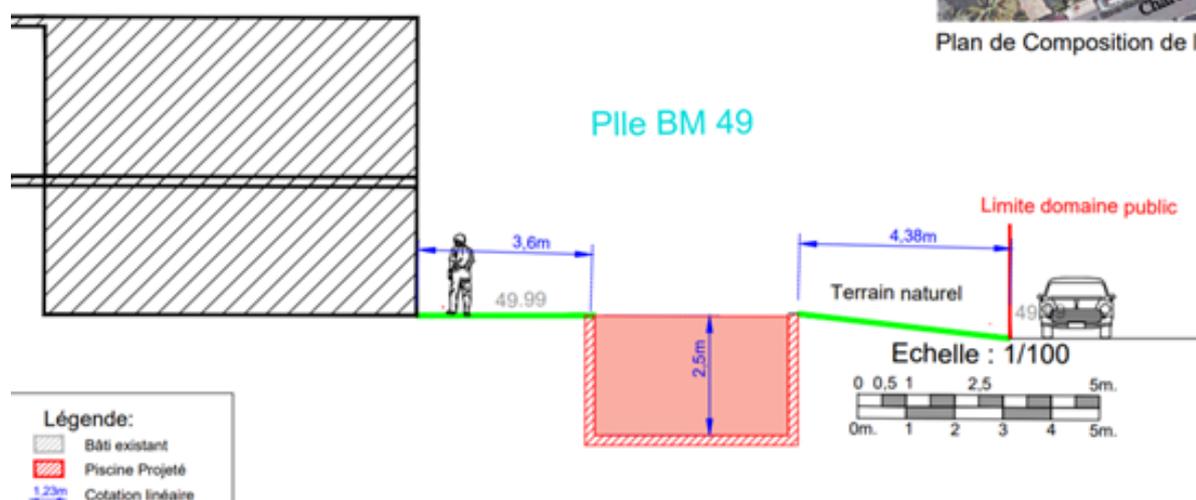


Plan de coupe

**Vous n'avez rien à faire. Urbassist prépare
votre plan de coupe automatiquement.**



Plan de Composition de la coupe



Votre plan est prêt



Plan d'intégration paysagère

Pour présenter l'insertion de votre projet dans le paysage proche et lointain ou représenter les modifications au niveau de toitures et des façades :



- Téléchargez une photographie de **l'environnement proche / lointain du projet** (moins de 2 Mo et à environ 10 m de recul / 25 m de recul).
- La photo va s'afficher sur l'outil de dessin Urbassist. Si l'outil ne s'affiche pas, faites un léger déplacement vers le bas avec votre souris.
- Utilisez les icônes [+] et [-] pour approcher ou éloigner votre photo et **localiser l'endroit** où vous allez dessiner votre projet.
- Cliquez sur l'icône « surface » (ou cercle ou segment selon la forme de votre projet), puis faites clic à l'endroit où se trouve votre projet et **dessinez tous vos points**.
- Suivez l'**étape 2** du guide « dessiner sur Urbassist » si vous avez besoin d'aide supplémentaire.
- Activez l'icône « couche » si vous désirez **apporter des modifications**.



L'équipe
Urbassist

vous
Remercie

de votre
Confiance